



Sound Detectives

Descarcati aplicatia gratuita Orchard Toys pentru a va bucura de acest joc amuzant de sunete. Ascultati sunetele si mutati detectivul pentru a prinde hotul!

Inainte de a incepe
Descarcati aplicatia
gratuita Orchard Toys!



Nu necesita conexiune la internet dupa instalare. Nu contine achizitii in aplicatie.

app@orchardtoys.com

Continut

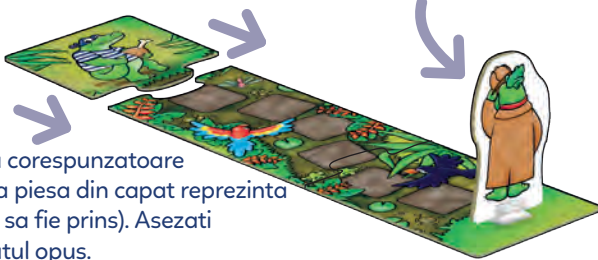
• 4 planse de joc • 4 personaje detectiv • 4 suporturi pentru personaje • 24 carti cu indicii sonore

Pregatirea jocului

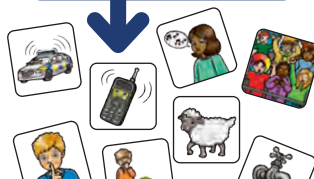
Alegeti un personaj detectiv si fixati piesa in suport.

Asamblati plansa corespunzatoare (asigurandu-va ca piesa din capat reprezinta hotul ce urmeaza sa fie prins). Asezati detectivul in capatul opus.

Asezati detectivul aici



Amestecati si asezati pe masa cartile cu indicii sonore cu imaginile in sus.



Descarcati aplicatia gratuita Orchard Toys!



1 Redati un sunet

In aplicatia **Orchard Toys** accesati jocul Sound Detectives. Redati primul sunet.

Toti jucatorii trebuie sa asculte daca aud un sunet care sa se potriveasca cu vreuna dintre cartile cu indicii de pe masa.



2 Indicii sonore

Daca auziti un sunet care se potriveste cu vreo carte, grabiti-va sa luati cartea. Apoi intoarcati cartea pentru a vedea urmele pasilor, adaugati-o la poteca si mutati detectivul cu un spatiu inainte pentru a sta pe carte. Jocul continua in aceasta directie.



3 Castigatorul

Castigator este primul jucator care ajunge la capatul plansei cu ajutorul a 6 carti cu pasi. Cand ultima carte cu pasi este asezata pe poteca, intoarce ultima piesa din plansa pentru a prinde hotul!

Intoarcati pentru a prinde hotul



Pentru un joc mai simplu

Asamblati plansa si personajele detectiv.

Descarcati aplicatia gratuita Orchard Toys!

Amestecati cartile cu indicii sonore si asezati cate 6 in fata fiecarui jucator.



1 In aplicatia Orchard Toys accesati jocul Sound Detectives. Redati primul sunet.

2 Jucatorii trebuie sa asculte daca aud un sunet care sa se potriveasca cu vreuna din carti.

3 Daca auziti un sunet care se potriveste cu vreo carte, intoarcati cartea pentru a vedea urmele pasilor, adaugati-o la poteca si mutati detectivul cu un spatiu inainte pentru a sta pe carte.

4 Castigator este primul jucator care ajunge la capatul plansei cu ajutorul a 6 carti cu pasi. Cand ultima carte cu pasi este asezata pe poteca, intoarcati ultima piesa din plansa pentru a prinde hotul!



Nu puteti accesa aplicatia?



Va puteti juca si fara aplicatie, creand propriile variante ale sunetelor!

1 Amestecati cartile cu indicii sonore si asezati cate 6 in fata fiecarui jucator.

2 Pe rand intoarcati cartile cu indicii si incercati sa reproducereti sunetul din imagine. Puteti folosi si mimatul.

3 Ceilalti jucatori trebuie sa incerce sa ghiceasca sunetul. Primul jucator care ghiceste sunetul corect, ia cartea cu indicul, o intoarce si o aseaza pe poteca lui. Apoi va muta detectivul cu un spatiu inainte pentru a sta pe carte.

4 Castigator este primul jucator care ajunge la capatul plansei cu ajutorul a 6 carti cu pasi. Cand ultima carte cu pasi este asezata pe poteca, se va intoarce ultima piesa din plansa pentru a prinde hotul!

"uac-uac!"

