



Joc educativ cu numere Veveritele

Continut:

1 copac 3D format din două piese, 1 cartonaș bază pentru copac, 4 pionii 3D - veveriță, 4 suporturi pentru pionii, 4 cartonașe picnic, 36 de cartonașe drum, 1 zar

Pregătirea jocului

- Construiți copacul unind cele două piese și așezați-l pe cartonașul bază, apoi poziționați-l în centrul spațiului de joc.
- Introduceți pionul veveriță în suport conform culorilor. Apăsăți ferm pe o suprafață solidă.
- Împrăștiati toate cartonașele în jurul copacului, cu numerele în sus.
- Fiecare jucător alege un pion veveriță și îl plasează pe spațiul colorat potrivit de pe baza copacului.

Scopul jocului

Scopul jocului este acela de a fi jucătorul cu cele mai multe ghinde adunate.

Instrucțiuni de joc

- Cel mai tânăr jucător începe prin aruncarea zarului, ridicând apoi cartonașul cu numărul potrivit.
- Întoarceți cartonașul și puneți-l în fața pionului, lângă baza copacului, pentru a vă începe drumul. Mutați veverița pe potecă!
- Jucătorii aruncă pe rând zarul și aleg cartonașe, pe care ulterior le adaugă la drumul construit.
Notă: Dacă drumul dvs. intră în contact cu drumul altui jucător sau cu marginea spațiului de joc, vă puteți rearanja drumul.
- Dacă nu găsiți un cartonaș care să se potrivească cu numărul aruncat, jocul trece la următorul jucător.
- Dacă întoarceți un **cartonaș picnic**, veverița a strâns destule ghinde și își încheie aventura.
- Dacă acest cartonaș picnic se potrivește cu veverița dvs., așezați-l la capătul drumului.
- Dacă nu, puneți-l la capătul drumului jucătorului caruia îi aparține.
Notă: Dacă întoarceți un cartonaș picnic la începutul jocului (înainte de a avea un drum format din minim 3 cartonașe), întoarceți-l pe masă și amestecați cartonașele.
- Odată ce un cartonaș picnic a fost adăugat la drumul unui jucător, acesta nu mai poate adăuga mai multe cartonașe pe drumul respectiv. Cu toate acestea, el poate continua să arunce zarul și să întoarcă cartonașe. Dacă întoarce un cartonaș drum, acesta este plasat într-o parte în afara jocului. Dacă întoarce un cartonaș picnic, îl poate adăuga la drumul potrivit.
- Atunci când toți jucătorii și-au încheiat drumul, fiecare jucător își numără ghindele de pe drumul său.
Notă: ghindele de pe cartonașul picnic nu se iau în considerare pentru totalul final.

Castigatorul

Câștigătorul este jucătorul care are **cele mai multe ghinde** la sfârșitul jocului.



© 2022 Orchard Toys Ltd.

Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England

www.orchardtoys.com

Ref: 121

Va rugăm să păstrați aceste instrucțiuni pentru consultare ulterioară.