

## Joc educativ Matematica Mamutilor

### Continut:

1 plansa de joc tip puzzle, 30 carduri cu inele de piatra, 1 linie numerotata sub forma unui os, 4 personaje oameni primitivi, 4 suporturi pentru personaje, 4 mamuti din doua piese, 1 zar, 1 card cu imaginea unei pene, 1 torta magica.

### Pregatirea

- Asamblati plansa de joc si mamutii 3D.
- Alegeti un mamut si personajul corespunzator (in functie de culoare). Inserati personajul in suportul special de aceeasi culoare si puneti-l in casuta peștera de unde se da start-ul.
- Fiecare jucator ia 4 carduri cu inele de piatra si le aranjeaza in fata sa. (apasati pe mijlocul cardului si gauriti-l). Nota: cardurile inchise la culoare sunt mai dificile. Cardurile cu inele care raman in plus sunt lasate deoparte.
- Puneti cardul cu pana, osul numerotat, torta magica si zarul la indemana tuturor.

### Scopul

Fii primul jucator care se intoarce in peștera cu 4 inele de piatra agatate de trompa mamutului.

### Cum sa folosesti linia numerica

Puneti un deget pe primul numar, apoi numarati in sus sau in jos numarul pe care doriti sa il adunati sau sa il scadeti.

### Reguli de joc

- Cel mai tanar jucator incepe. Aruncati zarul si mutati pionul atatea casute cat indica sagetile. In timpul jocului, veti parcurge traseul pe tabla de joc de mai multe ori pentru a strange inelele de piatra.
- Daca veti ajunge la un plus sau la un minus, uitati-va pe partea corespunzatoare a cardurilor dvs. de piatra si alegeti o problema de rezolvat. Spuneti raspunsul cu voce tare, apoi folositi torta magica pentru a verifica raspunsul. Daca raspunsul este corect, plasati cardul cu inel pe trompa mamutului. Daca raspunsul nu este corect, plasati cardul pe masa in fata dvs. Jocul continua cu urmatorul participant.
- Daca ajungeti la o pana, ridicati cardul cu pana. Alegeti un alt jucator si gadilati trompa mamutului sau pentru a-l face sa stranut. Faceti "Hapciu!" si scoateti un inel de piatra de pe trompa mamutului sau si puneti-l inapoi in fata jucatorului. Daca nu este niciun inel pe trompa mamutului, atunci jocul trece la urmatorul jucator.
- Odata ce ati strans toate cele 4 carduri cu inele din piatra, va veti intoarce la peștera. Dar fiti atent! Un alt jucator s-ar putea sa il faca pe mamutul dvs. sa stranut!

### Castigatorul

Castigator este primul jucator care se intoarce in peștera cu toate cartile pe trompa mamutului sau. La ultima aruncare cu zarul nu este necesar sa nimeriti exact numarul de pasi pana la peștera.