

# RO Cazanul magic

**Contine:**

4 planse de joc cazan "magic", 40 de cartonase cu ingrediente "magice", 40 de cartonase cu operatii matematice.

**Obiectiv:**

Sa fii primul jucator care isi umple cazanul cu ingrediente pentru a face o "magie".

**Jocul:**

- Fiecare jucator ia o plansa de joc.
- Cartonasele cu ingrediente sunt amestecate si plasate intr-un teanc cu fata in sus.
- Cartonasele cu operatii matematice se raspandesc pe masa cu fata in sus.
- Cel mai tanar jucator incepe jocul prin a lua primul cartonase cu ingrediente din teanc si a se uita la numarul de pe verso. Jucatorul trebuie sa incerce sa gaseasca un cartonase cu o operatie matematica, astfel incat, rezultatul acesteia sa corespunda cu numarul aratat de cartonase.
- Jucatorul "razuieste" apoi fantoma neagra "magica" de pe spatele cartonasilui cu operatie matematica ales, pentru a vedea daca numarul dezvaluit se potriveste cu numarul aratat de cartonasilui "magic".
- Daca numerele se potrivesc, cartonasilui cu ingredient este plasat cu fata in sus pe plansa de joc cazan "magic" si cartonasilui cu operatie matematica este decartat. Daca numarul dezvaluit nu se potriveste, cartonasilui cu operatie matematica este returnat pe masa cu fata in sus si cartonasilui cu ingredient este plasat la fundul teancului cu fata in sus.
- Urmeaza apoi randul urmatorului jucator. Jocul continua pana ce unul din jucatori a colectat zece ingrediente "magice".

**Castigatorul:**

Castigator este primul jucator care rezolva corect zece operatii matematice si isi umple cazanul "magic" cu zece ingrediente pentru a face o "magie".

**Versiunea 2**

Cartonasele cu operatii matematice sunt plasate pe masa intr-un teanc cu fata in sus. Cartonasele cu ingrediente sunt raspandite pe masa, cu imaginea ingredientului in jos, respectiv cu numarul in sus. Cel mai tanar jucator incepe jocul prin a lua unul din cartonasele cu operatii matematice din teanc. Incearca apoi sa gaseasca un cartonase cu numar pe masa, care sa reprezinte raspunsul corect la operatia matematica de pe cartonasilui luat. Jucatorul verifica dupa aceea daca raspunsul sau a fost corect, "razuind" fantoma neagra "magica" de pe spatele cartonasilui cu operatie matematica pentru a dezvalui raspunsul. Daca este corect, cartonasilui cu ingredient este plasat cu fata in sus pe plansa cazan "magic". Celalalt cartonase (cu operatia matematica) este apoi decartat. Daca un jucator alege un cartonase incorect, cartonasilui cu operatie matematica este returnat la fundul teancului si cartonasilui cu numar, pe masa. Urmeaza apoi randul urmatorului jucator. Jocul continua pana ce unul din jucatori a colectat zece ingrediente "magice".



© 2001 Orchard Toys Ltd.  
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England  
[www.orchardtoys.com](http://www.orchardtoys.com)  
Ref: 035 Realizat in Anglia  
Va rugam sa pastrati aceste instructiuni pentru consultare ulterioara.