
Joc educativ Cizmulitele de Cauciuc SMELLY WELLIES

Continut: 4 planse de joc puzzle cu monstruleti, 24 cartonase cu cizmulite

Pregatirea jocului:

- Fiecare jucator alege o plansa de joc puzzle si o assembleaza.
- Cartonasele cu cizmulite se impart in 2 teancuri in functie de culoarea de pe spatele cartonaselor, unul verde si celalalt rosu.
- Fiecare jucator alege trei cartonase cu cizmulite din teancul cartonaselor cu culoarea rosie.
- Se aseaza cate un cartonas rosu cu cizmulita, cu fata in sus, pe fiecare dintre monstruletii de pe plansa de joc.
- Cartonasele rosii cu cizmulite care raman nefolosite sunt scoase din joc.
- Cartonasele verzi cu cizmulite se imprastie pe masa cu fata in jos.

Nota: Pentru un joc mai usor, acestea se aranjeaza in linii de cate patru.

Obiectiv:

Monstruletii se distreaza de minune dar au doar o singura cizmulita! Poti sa fii primul care gaseste perechile potrivite de cizmulite pentru monstruleti?

Jocul:

- Primul jucator intoarce un cartonas verde cu cizmulita.
- Daca modelul cizmulitei se potriveste cu oricare dintre cizmulitele monstruletilor proprii, se plaseaza cartonusul cu cizmulita pe monstruletul cu a carui cizmulita se potriveste. Urmeaza randul urmatorului jucator.
- Daca cizmulita **nu se potriveste**, cartonusul se intoarce iarasi cu fata in jos pe masa, iar jocul trece la urmatorul jucator.

Castigatorul:

Castigator este primul jucator care gaseste perechile potrivite de cizmulite pentru monstruletii sai si striga tare: "Smelly Wellies!".

Pentru un joc mai usor:

Imprastiati toate cartonasele cu cizmulite pe masa, cu fata in sus si cautati perechile potrivite.

Pentru un joc mai dificil:

- Fiecare jucator alege o plansa de joc puzzle si o assembleaza.
- Aranjati cartonasele pe masa cu fata in jos, in linii de cate patru, separand cartonasele rosii de cele verzi.
- Primul jucator intoarce un cartonas verde si apoi un cartonas rosu. Daca

cizmulitele se potrivesc, ele se plaseaza pe unul din monstruletii proprii. Apoi urmeaza randul urmatorului jucator.

- Daca cizmulitele nu se potrivesc, cartonasele se intorc din nou cu fata in jos. Urmeaza apoi randul urmatorului jucator.
- Primul jucator care plaseaza cizmulitele potrivite pe fiecare dintre monstruletii proprii castiga.